

hyperMILL 講習会 初期講習内容

1日目 (チュートリアルでのソリッドモデリング)	
講習項目	講習内容
基本操作	VIEW 操作 マウス操作説明等
作図機能	2次元ワイヤーフレーム、ワークプレーン操作方法の説明
ソリッド作図	ソリッドモデリングの基本 および穴フィーチャー、ポケットフィーチャー作成方法の説明

2日目 (サンプルモデルでのジョブ作成)	
講習項目	講習内容
2軸ツールパス	2D輪郭、ポケット加工、穴あけツールパス操作説明
3軸ツールパス	3次元モデルを使用した加工方法説明
シミュレーション	シミュレーション機能