

Mastercam 講習会 初期講習内容

1日目 (2次元の作図機能、3次元のワイヤーフレームの作図機能、2軸ツールパス機能)	
講習項目	講習内容
2次元の作図機能	直線・円弧などの基本図形の作成、図形のトリム操作、変形移動など
2軸ツールパス	2次元のワイヤーフレームを使用しての輪郭加工、ポケット加工の説明。
3次元の作図機能	3次元のワイヤーフレームの作成、3次元ワイヤーフレームの変形移動など

2日目 (3次元モデル作成、および3軸ツールパス機能)	
講習項目	講習内容
サーフェスの作成	サーフェスモデルの作成およびトリム等の修正方法について
ソリッドの作成	基本的なソリッドモデルの作成について
3軸ツールパス	3次元モデルを使用しての複合面加工方法について